



Orgrimmar Siege:

A World of Warcraft világában játszódó kihívás. A feladatod, hogy megtaláld az utat az ork fővárosba, Orgrimmar-ba, és megszerezd a Warchief jogokat – vagyis "root"-ot! Át kell küzdened magad a főváros őrzoín, titkos folyosókon, és az ork hadvezérek számítógépes védelmi rendszerein, hogy uralmat szerezz az egész birodalom felett. Készülj fel egy epikus csatára, ahol csak a legbátrabbak diadalmaskodnak!



Szint: Insane

The Whispering Ruby :

A kalandod egy rejtélyes hangfájllal kezdődik, mely titkos suttogásokat tartalmaz. Ezek a suttogások vezetnek el a következő lépéshez: egy ősi, elrejtett varázskőhöz, a "Debber Ruby"-hoz. Ahhoz, hogy megszerezd a hatalmát, a hangokat dekódolnod kell, majd feltörnöd a rubin mágiáját. Csak az igazán ügyes varázslók lesznek képesek megfejteni a rejtett szimbólumokat és használni a rubint, hogy elérjék a végső célt: teljes uralmat szereznii a rendszer felett. Ám légy óvatos, a rubin őrzoí kegyetlen próbákkal várnak, és csak a legleleményesebbek járhatnak sikerrel!



Szint: Haladó

The Seventh Seal:

A kihívás középpontjában egy rejtélyes, ősi pecsét áll, melyet "Seven"-nek hívnak. A pecsét felülete első ránézésre ismerős lehet – mint egy régóta ismert gyenge pont. De ne tévesszen meg a látszat! A valódi kihívás a mélyebben rejtőzö titokban rejlik: egy második sebezhetőség, amely védve van egy ravasz varázslattal. Bár létezik egy nyilvános varázsigé, a formula nem tökéletes, és neked kell újrafaragni azt, hogy a pecsétet feltörhesd és felfedd a mélyben rejlő titkot. Csak azok, akik képesek kreatívan átírni a varázsigéket, képesek teljesen uralni a "Seven" hatalmát és feltörni a végső pecsétet!



Szint: Közepes

The Warden's Curse:

Egy ősi erőd, melyet a "W7ETB" néven ismernek, vastag falakkal és védelmi mágiával van körülvéve. De a falak repedéseiben rejtőzik egy sötét átok. Ez a sebezhetőség olyan, mint egy régi, elfeledett varázslat, amely ha megtalálsz, képes megbontani az erőd védelmét. A cél, hogy felfedezd ezt az átjárót és kihasználj a gyenge pontokat, hogy bejussz a falak mögé és végül legyőzd az őrzoíket. De légy éber, mert a küzdelem nem lesz könnyű; a Warden őrzoí éberren vigyáznak az erődre, és csak a legjobb stratégiával rendelkező harcosok törhetik át az átkot!



Szint: Közepes

The Path of Many Ways:

Ismerd meg "Lin1"-t, az egyszerűnek tűnő, mégis rejtélyekkel teli kihívást. Ebben a kalandban nincs egyetlen út a célhoz; különféle módszerek és lehetőségek nyílnak meg előtted, amelyek mindegyike a végső hatalomhoz, a "root"-hoz vezet. A leleményesség, kreativitás és fantázia segítenek megtalálni a saját utadat. Akár a rendszermágia kifinomult technikáit alkalmazod, akár váratlan trükkökkel töröd át a korlátokat, a lehetőségek végtelenek – a képességeiden és a kreatív megoldásokon múlik, hogyan küzdöd át magad a feladatokon.



Szint: Könnyű